**GAMES在线课程申请表**

GAMES主页：[http://games-cn.org](http://games-cn.org/)

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 课程名称  （中文） | |  |
| 课程类型 | | □ 基础课程（10\*） □ 高级课程（20\*） □ 专题课程（30\*） 【在选项前划√】 |
| 课程简介  （中文） | |  |
| 主讲人 | 姓名 |  |
| 单位 |  |
| 邮箱 |  |
| 主页 |  |
| 个人简介  （中文） |  |
| 课程提纲  （须详细填写） | |  |
| 期望开课时间 | |  |
| 对参加课程学员的要求 | |  |
| 其他说明 | |  |

注：

1. 其他GAMES在线课程的信息可参考GAMES主页（[http://games-cn.org](http://games-cn.org/)）中的“在线课程”。
2. 关于“课程类型“，基础课程（1\*\*）和高级课程（2\*\*）可参考现有的6个课程。专题课程（3\*\*）为新的课程类型，为关于某个专题的课程，举例比如：CAD/CAE专题、增材制造的几何问题专题、PRT渲染专题、MPM仿真方法专题、细分曲面造型专题、曲面参数化专题、网格生成专题、SLAM专题等，能够让相关学生通过学习该课程即可快速上手并从事专题相关的工作。
3. 课程可以有多个讲者（如有多个讲者可自行添加），主讲人为课程的组织者。讲者须有丰富的授课技巧和经验，能保证授课质量。
4. 上课时间可以是每周一课时（1-1.5小时），连续多周（建议至少6周或以上）的形式；也可以是连续上课的方式（比如1-2天，适合多个讲者的情况）。
5. 如有意愿申报GAMES在线课程的老师或同仁，请将申请表填写好后发送至GAMES技术秘书处（games.webinar.cn@gmail.com）。之后将由GAMES常务委员会讨论通过后确认开课。